

## มติที่ประชุมกรรมการตัดสิน กิจกรรมคอมพิวเตอร์ (จังหวัดศรีสะเกษ)

วันที่ 24 กันยายน 2559

---

### 1. การสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน (2D Animation) ม.1-3

- 1.1 หัวข้อที่จะใช้ในการแข่งขัน ดังนี้
  1. ประเทศไทยในฝัน
  2. ท่องเที่ยวไทย “เมืองไทยมีเฮ”
  3. ค่านิยม 12 ประการ
  4. ประเพณี วัฒนธรรมไทย
- 1.2 รายละเอียดหลักเกณฑ์/โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน (ตามประกาศของ สพฐ.)
- 1.3 วัสดุอุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมมาเอง ดังนี้
  1. ไมโครโฟน หูฟัง เครื่องเขียนต่างๆ
  2. โปรแกรมที่จะใช้แข่งขัน ใส่แผ่น ซีดี มาในวันแข่งขัน

### 2. การออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ม.1-3

- 2.1 หัวข้อที่จะใช้ในการแข่งขัน (จับสลากหัวข้อในวันแข่งขัน) ดังนี้
  1. ชุดรับแขก 1 ชุด ไม่ต่ำกว่า 5 ชิ้น
  2. ตู้/ชั้นวางของในห้องครัว 1 ชุด
  3. ชุดเตียงนอน 1 ชุด ไม่ต่ำกว่า 5 ชิ้น
  4. ชุดโต๊ะ-เก้าอี้ สำนักงาน ไม่ต่ำกว่า 5 ชิ้น
- 2.2 รายละเอียดหลักเกณฑ์/โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน (ตามประกาศของ สพฐ.)
- 2.3 วัสดุอุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมมาเอง ดังนี้
  1. เครื่องเขียนต่างๆ เช่น ดินสอ ยางลบ ไม้บรรทัด ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมมาเอง
  2. โปรแกรมที่จะใช้แข่งขัน ใส่แผ่น ซีดี มาในวันแข่งขัน

หมายเหตุ ห้องที่ใช้แข่งขันมีโปรแกรม Google SketchUp ติดตั้งไว้ให้แล้ว)

### 3. การออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ม.4-6

3.1 หัวข้อที่จะใช้ในการแข่งขัน (จับสลากหัวข้อในวันแข่งขัน) ดังนี้

1. ชุดรับแขก 1 ชุด ในห้องรับแขก
2. ชุดเตียงนอน 1 ชุด ในห้องนอน
3. ชุดเคาท์เตอร์ประกอบอาหารในห้องครัว

3.2 รายละเอียดหลักเกณฑ์/โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน (ตามประกาศของ สพฐ.)

3.3 วัสดุอุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมมาเอง ดังนี้

1. เครื่องเขียนต่างๆ เช่น ดินสอ ยางลบ ไม้บรรทัด ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมมาเอง
2. โปรแกรมที่จะใช้แข่งขัน ใส่แผ่น ซีดี มาในวันแข่งขัน

หมายเหตุ ห้องที่ใช้แข่งขันมีโปรแกรม Google SketchUp ติดตั้งไว้ให้แล้ว

### 4. การสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ ม.ต้น และ ม.ปลาย

4.1 หัวข้อที่จะใช้ในการแข่งขันจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน

4.2 วัสดุอุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมมาเอง ดังนี้

1. เครื่องเขียนต่างๆ เช่น ดินสอ ยางลบ ไม้บรรทัด ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมมาเอง
2. ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมโปรแกรมใส่แผ่นซีดีมาเอง

### 5. การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ม.1-3

5.1 หัวข้อที่จะใช้ในการแข่งขัน (จับสลากหัวข้อในวันแข่งขัน) ดังนี้

1. อาเซียน
2. พ่อหลวงของเรา
3. สถานที่ท่องเที่ยวภาคอีสาน

5.2 รายละเอียดหลักเกณฑ์/โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน (ตามประกาศของ สพฐ.)

5.3 วัสดุอุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมมาเอง ดังนี้

1. เครื่องเขียนต่างๆ เช่น ดินสอ ยางลบ ไม้บรรทัด ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมมาเอง
2. ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมโปรแกรมใส่แผ่นซีดีมาเอง

## 6. การสร้าง Webpage ประเภท Text Editor ม.1-3

- 6.1 หัวข้อที่จะใช้ในการแข่งขัน (จับสลากหัวข้อในวันแข่งขัน) ดังนี้
1. ประชาคมอาเซียน
  2. ช้างไทย
  3. ปีเตอร์เลียม
  4. เศรษฐกิจพอเพียง
  5. อนุรักษ์ธรรมชาติ
- 6.2 รายละเอียดหลักเกณฑ์/โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน (ตามประกาศของ สพฐ.)
1. ใช้โปรแกรม Notepad อย่างเดียวเท่านั้น
  2. ไม่มีการอัปโหลด
- 6.3 วัสดุอุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมมาเอง ดังนี้
1. เครื่องเขียนต่างๆ เช่น ดินสอ ยางลบ ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมมาเอง

## 7. การสร้าง Webpage ประเภท Web Editor ม.1-3

- 7.1 หัวข้อที่จะใช้ในการแข่งขัน (จับสลากหัวข้อในวันแข่งขัน) ดังนี้
1. จังหวัดศรีสะเกษ
  2. เศรษฐกิจพอเพียง
  3. ปีเตอร์เลียม
  4. สัตว์ป่าสงวน
- 7.2 รายละเอียดหลักเกณฑ์/โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน (ตามประกาศของ สพฐ.)
- 7.3 วัสดุอุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมมาเอง ดังนี้
1. เครื่องเขียนต่างๆ เช่น ดินสอ ยางลบ ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมมาเอง
  2. ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมโปรแกรมใส่แผ่นซีดีมาเอง

## 8. การสร้าง Webpage ประเภท Web Editor ม.4-6

8.1 หัวข้อที่จะใช้ในการแข่งขัน (จับสลากหัวข้อในวันแข่งขัน) ดังนี้

1. ช้างไทย
2. จังหวัดศรีสะเกษ
3. เทศกาลท้องถิ่น

8.2 รายละเอียดหลักเกณฑ์/โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน (ตามประกาศของ สพฐ.)

8.3 วัสดุอุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมมาเอง ดังนี้

1. เครื่องเขียนต่างๆ เช่น ปากกา ดินสอ ยางลบ ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมมาเอง
2. โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขันให้ใส่แผ่น CD หรือ DVD เท่านั้น
3. เริ่มตรวจแผ่นโปรแกรมในการแข่งขัน ตั้งแต่ 08.00 น. เป็นต้นไป
4. ห้ามนำแฟลชไดรฟ์หรืออุปกรณ์บันทึกอื่นใดเข้าห้องแข่งขัน

## 9. การสร้าง Web Applications ม.4-6

9.1 ระบบจัดการเว็บไซต์ ประกอบด้วย ระบบย่อย

1. ระบบจัดการสมาชิก
2. ระบบจัดการข่าว
3. ระบบจัดการสมุดเยี่ยม

9.2 วิธีการดำเนินการและรายละเอียดการแข่งขัน ตามเกณฑ์ สพฐ.

9.3 วัสดุอุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมมาเอง ดังนี้

1. ไม้บรรทัด ดินสอ ยางลบ ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมมาเอง

## 10. การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์ ม.4-6

10.1 โจทย์แก้ปัญหาการเขียนโปรแกรม 3 ข้อ

10.2 รายละเอียดหลักเกณฑ์/โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน (ตามประกาศของ สพฐ.)

10.3 วัสดุอุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมมาเอง ดังนี้

1. เครื่องเขียนต่างๆ เช่น ปากกา ดินสอ ยางลบ ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมมาเอง
2. โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขันให้ใส่แผ่น CD หรือ DVD เท่านั้น
3. ติดตั้งโปรแกรม 08.00-08.50 น. ส่งแผ่นติดตั้งที่กรรมการตัดสิน

หมายเหตุ ระบบปฏิบัติการห้องแข่งขัน คือ Window 7 (64bit)

## 11. การประกวดโครงงานคอมพิวเตอร์ประเภทซอฟต์แวร์ ม.1-3

11.1 โครงงานคอมพิวเตอร์ มี 5 ประเภท นักเรียนสามารถเลือกส่งโครงงานคอมพิวเตอร์ประเภทใดก็ได้

11.2 รายละเอียดหลักเกณฑ์/โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน (ตามประกาศของ สพฐ.)

11.3 วัสดุอุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมมาเอง ดังนี้

1. ปลั๊กไฟ สายไฟ
2. ผ้าคลุมโต๊ะ

## 12. การประกวดโครงงานคอมพิวเตอร์ประเภทซอฟต์แวร์ ม.4-6

12.1 ให้ส่งรูปเล่มรายงานก่อนเวลา 09.00 น. ในวันแข่งขัน

12.2 วัสดุอุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมมาเอง ดังนี้

1. ปลั๊กไฟ สายไฟ

## 13. การตัดต่อภาพยนตร์ ม. 4-6

13.1 หัวเรื่องจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขันและจับสลาก

13.2 รายละเอียดหลักเกณฑ์/โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน (ตามประกาศของ สพฐ.)

13.3 วัสดุอุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมมาเอง ดังนี้

1. ดินสอ ยางลบ
2. เครื่องคอมพิวเตอร์ , หูฟัง , ไมโครโฟน
3. ปลั๊กไฟ
4. โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขันให้ใช้ได้เฉพาะโปรแกรมที่เกณฑ์การแข่งขันได้กำหนดไว้เท่านั้น โดยให้ใส่แผ่น CD หรือ DVD เท่านั้น

หมายเหตุ 1. ให้แต่ละทีมติดตั้งเฉพาะระบบปฏิบัติการเท่านั้น  
2. โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขันให้ติดตั้งที่สถานที่แข่งขันเท่านั้น